

# ePanel – Versione per MAC e PC



## Descrizione

ePanel è un software per MAC e PC che permette di eseguire il controllo remoto dei player DMX512 ed ArtNet di Overled.

I player Overled sono dotati di porta Ethernet che sarà il canale di comunicazione verso PC e MAC.

Una volta installato, il software si presenta appunto come un pannello di controllo popolato di 100 pulsanti, ciascuno del quale, può fungere da Start Button per uno dei 100 show contenuti nella uSD card del player.

La videata di lavoro del software è volutamente una sola per evitare che operatori inesperti possano alterare la configurazione del sistema. A fondo pagina è presente una sezione di diagnostica denominata "Device Status" che ci permette di avere l'evidenza di ciò che sta accadendo.



## SetUp



La configurazione del software è contenuta in un file XML denominato "ePanel.xml" e deve risiedere nella stessa directory dell'eseguibile

Per modificare la configurazione sarà quindi necessario editare il file ePanel.xml con un qualsiasi editore per file ASCII (per intendeci il BloccoNote.exe di Windows o TextEdit di MAC).

A screenshot of a text editor window titled 'ePanel.xml'. The window shows the XML content of the file. The text is as follows:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<PEN_PANEL_DATA>
  <DEVICE_CNF ipAdr="192.168.0.69" port="6454" />
  <BUTTON buttonId="0" enabled="1" text="SHOW 0" red="255" green="255" blue="0" alpha="255" />
  <BUTTON buttonId="1" enabled="1" text="SHOW 1" red="255" green="255" blue="0" alpha="255" />
  <BUTTON buttonId="2" enabled="0" text="    " red="255" green="255" blue="0" alpha="0" />
  <BUTTON buttonId="3" enabled="0" text="    " red="255" green="255" blue="0" alpha="0" />
  <BUTTON buttonId="4" enabled="0" text="    " red="255" green="255" blue="0" alpha="0" />
  <BUTTON buttonId="5" enabled="1" text="SHOW 5" red="255" green="255" blue="0" alpha="255" />
  <BUTTON buttonId="6" enabled="1" text="SHOW 6" red="255" green="255" blue="0" alpha="255" />
  <BUTTON buttonId="7" enabled="1" text="SHOW 7" red="255" green="255" blue="0" alpha="255" />
</PEN_PANEL_DATA>
```

The status bar at the bottom shows '1 | 1', 'XML', 'Unicode (UTF-8)', 'Windows (CRLF)', and '879 / 135 / 14'.

## Configurazione Indirizzo di Rete

Per interagire con i Player Overled, il software ne dovrà conoscere l'indirizzo IP e la porta di comunicazione. Per impostare questi dati sarà sufficiente editare i dati contenuti nel tag DEVICE\_CNF.

```
<DEVICE_CNF ipAdr="192.168.0.69" port="6454" />
```

All'interno del tag abbiamo l'attributo "ipAdr" che ci permetterà di indicare l'indirizzo ip ed il tag "port" che ci permetterà di indicare la porta.

Nel caso di connessione con rete locale, sarà necessario indicare direttamente l'indirizzo IP e la port del player.

Nel caso di connessione attraverso Internet, l'indirizzo da indicare sarà quello pubblico della rete a cui è connesso il player. A sua volta, il router incaricato della connessione Internet dovrà instradare i pacchetti ricevuti dalla porta pubblica all'indirizzo e porta locale a cui è connesso il player.

## Configurazione Indirizzo di Rete

I pulsanti del pannello sono 100 e per ognuno di essi è possibile stabilire:

- Nome da riportare sul Button
- Colore del Button
- Show associato al Button

Per impostare questi dati sarà sufficiente editare i dati contenuti nel tag BUTTON.

```
<BUTTON buttonId="0" enabled="1" text="SHOW 0" red="255" green="255" blue="0" alpha="255" />
```

Descrizione degli attributi:

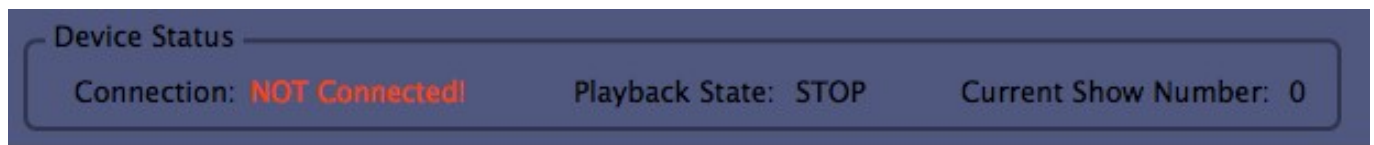
- **buttonId**: permette di selezionare il button a cui fa riferimento il tag.
- **Enabled**: permette di abilitare e rendere visibile o disabilitare e rendere invisibile il button in questione.
- **Text**: permette di indicare il testo da visualizzare nel button
- **red, green, blue ed alpha**: permettono di indicare gli attributi di colore del button

## Diagnostica

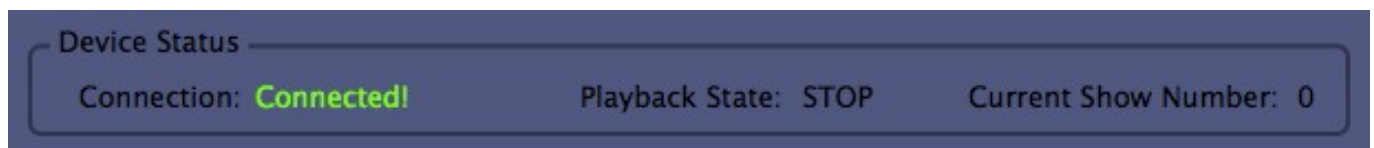
Il software, nella sua unica pagina di lavoro, ha quindi un funzionamento molto semplice: alla pressione di uno degli show button, corrisponde lo start show nel player overled, dello show associato.

Per avere l'evidenza di ciò che sta accadendo, nella parte inferiore della pagina è presente la sezione "Device Status" composta da 3 elementi:

- Indicazione dello stato della connessione
- Indicazione dello stato del playback
- Numero dello show in play



In caso di connessione con il player assente, verrà visualizzato il messaggio "NOT Connected!" in colore rosso.



In caso di connessione con il player presente, verrà visualizzato il messaggio "Connected!" in colore verde. A sua volta assumeranno significato i due elementi a lato: il messaggio che indica lo stato del player (STOP/PLAY) ed il numero dello show correntemente selezionato.

